



MUNICIPALIDAD DE  
**CONCEPCIÓN HUISTA**  
HUEHUETENANGO, GUATEMALA, C. A.



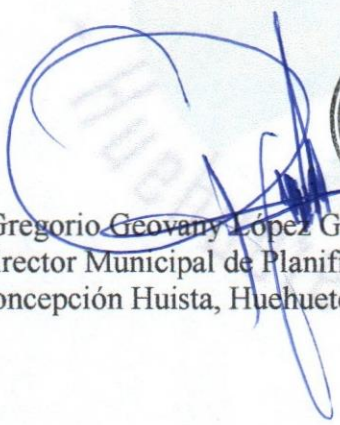
**EL INFRASCRITO DIRECTOR MUNICIPAL DE PLANIFICACION DE LA MUNICIPALIDAD DE CONCEPCION HUISTA DEPARTAMENTO DE HUEHUETENANGO**

**CERTIFICA**

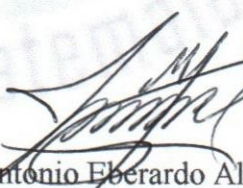
Que durante el mes de Abril del año dos mil veintitrés, la Municipalidad de Concepción Huista, departamento de Huehuetenango, no realizó publicaciones en el portal GUAATECOMPRAS del proceso antes mencionado, por lo que no cuenta con ningún contrato en esta modalidad, en relación al numeral 20 del Artículo 10 de la Ley de Acceso a la Información Pública.

“Información sobre todas las contrataciones que se realicen a través de los procesos de cotización y licitación y sus contratos respectivos, identificando el número de operación correspondiente a los sistemas electrónicos de registro de contrataciones de bienes o servicios, fecha de adjudicación, nombre del proveedor, monto adjudicado, plazo del contrato y fecha de aprobación del contrato respectivo”.

Para los efectos correspondientes se extiende la presente a los cuatro días del mes de Mayo del año dos mil veintitrés.

  
Gregorio Geovany Lopez Gaspar  
Director Municipal de Planificación  
Concepción Huista, Huehuetenango



Vo. Bo.   
Antonio Eberardo Alvarado Juan  
Alcalde Municipal Acc.  
Concepción Huista, Huehuetenango





MUNICIPALIDAD DE  
**CONCEPCIÓN HUISTA**  
HUEHUETENANGO, GUATEMALA, C. A.



ENTIDAD: MUNICIPALIDAD DE CONCEPCION HUISTA, HUEHUETENANGO
DIRECCIÓN: CONCEPCION HUISTA, HUEHUETENANGO
HORARIO DE ATENCIÓN: 08: 00 A.M. A 16: 00 P.M.
TELÉFONO: NO APLICA
DIRECTOR: GREGORIO GEOVANY LOPEZ GASPAR
ENCARGADO DE ACTUALIZACIÓN: ANGELINA PÉREZ RAMÍREZ
FECHA DE ACTUALIZACIÓN: MAYO
CORRESPONDE AL MES DE: ABRIL

**NUMERAL 20 - CONTRATACIONES POR COTIZACIÓN Y LICITACIÓN**

**MES DE ABRIL 2023**

NO.	NOG	No. CONTRATO	FECHA DE ADJUDICACIÓN	DESCRIPCIÓN	NOMBRE DEL PROVEEDOR	MONTO ADJUDICADO	PLAZO DEL CONTRATO	FECHA DE APROBACIÓN DEL CONTRATO
1	SIN MOVIMIENTO	SIN MOVIMIENTO	SIN MOVIMIENTO	SIN MOVIMIENTO	SIN MOVIMIENTO	SIN MOVIMIENTO	SIN MOVIMIENTO	SIN MOVIMIENTO

