



MUNICIPALIDAD DE
CONCEPCIÓN HUISTA
HUEHUETENANGO, GUATEMALA, C. A.



Concepción Huista, Huehuetenango 07 de Marzo del 2,023

Sr.

Cresencio Ramírez Salucio
Unidad de Acceso a la Información Pública
Municipalidad de Concepción Huista,
Huehuetenango
Presente

Reciba un cordial saludo, por medio de la presente deseo extenderle mis más sinceros agradecimientos por sus labores que desempeña día a día-

El objeto de la presente es para informarle que durante el mes de Febrero del año dos mil veintitrés, la Municipalidad de Concepción Huista, departamento de Huehuetenango, no realizó publicaciones en el portal GATECOMPRAS del proceso antes mencionado, por lo que no cuenta con ningún contrato en esta modalidad, en relación al numeral 19 del Artículo 10 de la Ley de Acceso a la Información Pública.

“Los contratos de arrendamiento de inmuebles, equipos, maquinaria o cualquier otro bien o servicio, especificando las características de los mismos, motivos del arrendamiento, datos generales del arrendatario, monto y plazo de los contratos”

Atentamente


Gregorio Geovany López Gaspar
Director Municipal de Planificación
Concepción Huista, Huehuetenango



Vo. Bo. 
Pedro Pérez Domínguez
Alcalde Municipal Accidental
Concepción Huista, Huehuetenango





MUNICIPALIDAD DE
CONCEPCIÓN HUISTA
HUEHUETENANGO, GUATEMALA, C. A.



ENTIDAD: MUNICIPALIDAD DE CONCEPCION HUISTA, HUEHUETENANGO
DIRECCIÓN: CONCEPCION HUISTA, HUEHUETENANGO
HORARIO DE ATENCIÓN: 08: 00 A.M. A 16: 00 P.M.
TELÉFONO: NO APLICA
DIRECTOR: GREGORIO GEOVANY LOPEZ GASPAR
ENCARGADO DE ACTUALIZACIÓN: ANGELINA PÉREZ RAMÍREZ
FECHA DE ACTUALIZACIÓN: MARZO
CORRESPONDE AL MES DE: FEBRERO

NUMERAL 19 - LISTADO DE CONTRATOS DE ARRENDAMIENTO

NO.	NOG	No. CONTRATO	FECHA DE ADJUDICACIÓN	DESCRIPCIÓN	NOMBRE DEL PROVEEDOR	MONTO ADJUDICADO	ESTIMACIONES		PLAZO DEL CONTRATO	FECHA DE APROBACIÓN DEL CONTRATO
							SIN MOVIMIENTO	SIN MOVIMIENTO		
1	SIN MOVIMIENTO	SIN MOVIMIENTO	SIN MOVIMIENTO	SIN MOVIMIENTO	SIN MOVIMIENTO	SIN MOVIMIENTO	SIN MOVIMIENTO	SIN MOVIMIENTO	SIN MOVIMIENTO	SIN MOVIMIENTO

